

REGULAMIN ZAWODÓW PUCHARU I MISTRZOSTW POLSKI 2018 STOWARZYSZENIA PROMOCJI SPORTÓW WODNYCH

1. CEL

- 1.1. Popularyzacja windsurfingu wśród dzieci i młodzieży.
- 1.2. Propagowanie zdrowego trybu życia, aktywnego wypoczynku i rekreacji.
- 1.3. Promowanie regionalnych akwenów i miejscowości turystycznych.

2. UŻYTE SKRÓTY

SPSW Stowarzyszenie Promocji Sportów Wodnych

KR Komisja Regatowa

PP Puchar Polski

MP Mistrzostwa Polski

ZoZ Zawiadomienie o Zawodach

IŻ Instrukcja Żeglugi

ONB Oficjalna Tablica Ogłoszeń

WLW Wakacyjna Liga Windsurfingowa

DNS Nie wystartował

DNF Nie ukończył

3. ORGANIZACJA ZAWODÓW

3.1 Organizatorem zawodów jest Stowarzyszenie Promocji Sportów Wodnych.

3.2 Gospodarzem poszczególnych edycji zawodów będą szkoły windsurfingu należące do SPSW:

- Board School
- Oddech
- Bo Sport
- DeSki
- Fun Surf
- ABC Surf
- SurfPoint
- EASY SURF

4. KALENDARZ ZAWODÓW

1. 5 lipiec – EASY SURF Chałupy 6
2. 12 lipiec – Surf Point (przełożone na 19.07.2018)
3. 26 lipiec – ABC Surf
4. 09 sierpień – OdDech + Board School
5. 24 – 25 sierpień Fun Surf + Bo Sport + Deski

W przypadku niekorzystnej pogody dopuszcza się możliwość rozegrania zawodów w dzień następny lub tydzień po dacie wcześniej ogłoszonej.

Ostatnie zawody Pucharu będą jednocześnie Mistrzostwami Polski.

5. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA

5.1 Organizator zawodów powinien posiadać polisę OC na organizację zawodów.

5.2 Organizator powinien opublikować ZoZ na minimum 1 tydzień przed zawodami.

5.3 W celu sprawnego przeprowadzenia zawodów Organizator powinien zapewnić:

- Asekurację na wodzie
- Sędziowanie

- Widoczne znaki (boje) oznaczające trasę zawodów
- Przebieralnie dla zawodników
- Napoje dla zawodników
- W miarę możliwości ciepły posiłek dla zawodników i obsługi

6. KONKURENCJE

6.1. Slalom

6.2. Freestyle

7. ZASADY ROZGRYWANIA

7.1. Zawody będą rozgrywane zgodnie z niniejszym Regulaminem, Zawiadomieniem o Zawodach (ZoZ) i Instrukcją Żeglugi (IŻ).

7.2. We wszystkich spornych sprawach uregulowanych niniejszymi przepisami będzie decydował Dyrektor Zawodów.

7.3 Komunikaty będą umieszczone na Oficjalnej Tablicy Ogłoszeń (ONB).

8. TRASY

8.1 Trasa regat będzie podana w IŻ

9. UCZESTNICTWO.

9.1 Warunkiem przyjęcia zgłoszenia będzie:

- wysłanie zgłoszenia przez internet
- osobista rejestracja w biurze zawodów, wypełnienie i podpisanie formularza rejestracyjnego, wpłata wpisowego, złożenie oświadczenia o podporządkowaniu się obowiązującym przepisom przeprowadzenia zawodów, zgoda na wykorzystanie wizerunku, złożenie oświadczenia o stanie zdrowia pozwalającego na uczestnictwo w zawodach sportowych,

9.2. Zawodnicy niepełnoletni muszą pozostawić pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów zezwalającą na udział niepełnoletniego zawodnika w zawodach windsurfingowych.

9.3. O maksymalnej ilości zawodników w kategoriach będzie decydować Dyrektor Zawodów.

9.4 Przy limicie uczestników o dopuszczeniu do zawodów będzie decydowała kolejność zgłoszeń.

10. KATEGORIE

10.1. Kategorie wiekowe dla dziewcząt i chłopców

- Grupa A: urodzeni w roku: 2009, 2010 i młodsi
- Grupa B: urodzeni w roku: 2007 i 2008
- Grupa C: urodzeni w roku: 2004, 2005, 2006
- Grupa D: urodzeni w roku: 2000, 2001, 2002 i 2003

10.2. Do utworzenia kategorii wiekowej wymagane jest minimum 4 uczestników

11. ZGŁOSZENIA

11.1 Zgłoszenia osobiste będą przyjmowane w biurze zawodów na 2 godziny przed Skippers Mitingiem.

12. SPRZĘT

12.1 Zawodnicy mogą startować na sprzęcie własnym, na sprzęcie szkoły którą reprezentują lub na sprzęcie zapewnionym przez organizatora regat. Liczba desek zapewnionych przez organizatora jest ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.

12.2 Do zawodów są dopuszczone wszystkie deski (z wyłączonych desek wyczynowych tj RS:X, Bic Techno, One Design, Formula, Foil, Slalom i Race zarejestrowany w PWA)

12.3 Wprowadza się limit powierzchni żagla - max 8 m².

13. PUNKTACJA

13.1. Systemu Małych Punktów: Miejsce 1, 2, 3, punkty 1, 2, 3, każde następne dodać 1 punkt.

13.2 Dla DNF i DNS liczba zawodników, którzy wystartowali +1

13.3 W przypadku rozegrania min 5 wyścigów najgorszy wynik będzie odrzucony.

13.4 W przypadku remisu o zwycięstwie będzie decydowała ilość lepszych miejsc, jeżeli i tu będzie remis, kolejność w ostatnim wyścigu.

13.5 Do Pucharu Polski zaliczane będą wyniki z 3 edycji.

14. ZNAKI

14.1 Trasa regat będzie oznaczona bojami

14.2 Linia startu i mety pomiędzy łodzią K.R a boją z logo WLW

14.3 Dla mety odcinek pomiędzy łodzią KR i boją będzie skrócony - KR przestawi łódź z wiatrem.

14.4 Schemat trasy będzie podany w IŻ.

15. SYGNAŁY

14.3 KR będzie dawała sygnały:

- wzrokowe: flagi: czerwona, żółta, zielona,
- dźwiękowe: głośne dźwięki: tuby, gongu, i.t.p

16. PROCEDURA STARTOWA

16.1 Sygnał ostrzeżenia – 3 minut przed startem – flaga czerwona

Sygnał przygotowania – 2 minuty przed startem – opuszczenie flagi czerwonej

Sygnał przed startem – 1 minuta przed startem – flaga żółta

Sygnał startu – opuszczenie flagi żółtej – podniesienie flagi zielonej

16.2 Wszystkie sygnały zostaną podkreślone sygnałem akustycznym.

17. META

17.1 Linia mety przebiega między na bieżniku na statku K.R., a boją wg. diagramu trasy podanej w IŻ. W górze jest zielona flaga.

17.2 Zamknięcie linii mety nastąpi po 8 minutach od przyplłynięcia 1 zawodnika. Flaga zielona będzie opuszczona, w górze nie będzie żadnej flagi.

18. FALSTART

18.1 Falstart indywidualny będzie sygnalizowany zawodnikowi przez 2 minuty od chwili startu.

18.2 Falstart generalny będzie sygnalizowany flagą „czerwoną” i długim sygnałem dźwiękowym.

Powtórzenie procedury startowej po falstartcie generalnym nastąpi tak szybko jak to będzie Technicznie możliwe.

19. NAGRODY

19.1 Każdy uczestnik otrzyma dyplom udziału w zawodach.

19.2 Najlepsi zawodnicy otrzymają dyplomy, puchary i nagrody rzeczowe określone w ZoZ.

19.3 Część nagród rzeczowych będzie rozlosowana wśród wszystkich uczestników regat.

20. WPISOWE DO ZAWODÓW

20.1. Wysokość wpisowego będzie określona w ZoR. Płatność wpisowego w biurze zawodów przed Skippers Mitingiem.

21. PROGRAM ZAWODÓW

21.1 Program zawodów będzie podany w ZoZ.

22. REKLAMA ORAZ PRAWA DO WIZERUNKU

22.1. Zawodnicy zobowiązani są do noszenia przyznanych im oficjalnych koszulek startowych.

22.2. Zgłaszając się do zawodów zawodnik wyraża zgodę na bezpłatne wykorzystanie swego wizerunku przez Organizatora i sponsorów na utrwalonych w czasie trwania zawodów materiałach zdjęciowych, filmowych i innych promocyjnych oraz medialnych dotyczących zawodów na wszystkich polach eksploatacji.

23. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI ORAZ BEZPIECZEŃSTWO I UBEZPIECZENIE

23.1. Wszyscy uczestnicy biorą udział w regatach na własną odpowiedzialność.

23.2 Organizator nie ponosi odpowiedzialności z wypadki losowe zaistniałe podczas dojazdu uczestników na zawody, w trakcie ich trwania jak i powrotu z nich.

23.3. Uczestnicy zawodów są zobowiązani do używania kamizelek asekuracyjnych

23.4 Uczestnicy zobowiązani są do powiadomienia Organizatora o zaistniałych kolizjach

23.5 Zawodnicy odpowiadają za powierzony im sprzęt.